

GRADIUS I

ประเภทเกมส์(SHOOTING)

เครื่องเกมส์(FAMICOM)

By

BUN K.

คำนำ

เกมส์ (GRADIUS I) เป็นเกมส์ ประเภท SHOOTING ยิง
กระจุยกระจาย(ไม่มีการหยุดหายใจเล่นแบบต่อเนื่อง ยกเว้นแต่
จะกดปุ่ม START เท่านั้น แต่มันมากขอบอก) ซึ่งเรารับหน้าที่
คนขับยานรบ และเลือกรูปแบบอาวุธต่างๆหลากหลายรูปแบบ
ไม่ว่าจะเป็น MISSILE ชนิดต่างๆ, เป็น LASER ชนิดต่างๆ ,
OPTION หลากหลายรูปแบบ หรือไม่ว่าจะเป็น
BARRIER หลากหลายชนิด(และเลือกรูปแบบการรบอีก
หลากหลายรูปแบบขอบอก) ออกผจญภัยใน STAGE ต่างๆ ไม่ว่าจะ
จะเป็น STAGE ดวงดาวแห่งงูยักษ์,STAGE ดวงดาวแห่งป่า
,STAGE ดวงดาวแห่งฐานทัพ,STAGE ดวงดาวแห่งหิน,STAGE
ดวงดาวแห่งป่าสลับด้าน และอีกหลายๆ STAGE ซึ่งช่วงท้ายแต่
ละ STAGE จะมี BOSS ประจำแต่ละ STAGE อยู่ ซึ่งการจะ
ปราบ BOSS แต่ละ STAGE หรือตะลุยไปจนถึง BIG BOSS
ได้หรือไม่ก็ต้องอาศัยความสามารถของผู้เล่นแล้วละขอบอก(ช่วง
ต้นเกมส์ยานรบฝ่ายศัตรูไม่แข็งแรงแเท่าไรแต่ช่วงหลังๆต้องพบกับ
ท่ากระสุนปืนจากรยานรบของฝ่ายศัตรูซึ่งหลบกันมันมากขอ

บอก)(อยากจะให้ทำบทสรุปเกมส์อะไรก็แนะนำด้วยแล้วกันและ
บทสรุปเกมส์(GRADIUS I)นี้จัดทำด้วยตนเองไม่ละเมิดลิขสิทธิ์
ใครขอบอก)

สารบัญ

GRADIUS I.....	1
ประเภทเกมส์(SHOOTING).....	1
เครื่องเกมส์(FAMICOM).....	1
BUN K.....	1
คำนำ.....	2